Proyecto Final - Metodologías Ágiles

# Primera Entrega: Presentación del Proyecto

## Idea del Proyecto

Nombre tentativo: FitPlan  
  
¿Qué problema soluciona?  
Muchas personas que desean mejorar su condición física abandonan sus objetivos por falta de planificación, seguimiento o motivación. No todos pueden pagar un entrenador personalizado, y los planes genéricos suelen ser poco realistas o no adaptarse a los progresos individuales.

## Stakeholders

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Stakeholder | Rol | Interés / Necesidad |
| Usuario Final | Cliente | Quiere registrar y seguir sus rutinas de ejercicio |
| Entrenador personal | Consultor | Puede crear y sugerir planes de entrenamiento |
| Equipo de desarrollo | Scrum Team | Diseña y desarrolla la solución |
| Product Owner | Stakeholder clave | Representa la voz del usuario, prioriza funcionalidades |
| Scrum Master | Facilitador | Asegura la implementación del proceso ágil |

## Objetivos del Proyecto

General: Desarrollar una app simple y personalizable para planificar rutinas de ejercicio y visualizar avances.

* Específicos:
* Permitir al usuario crear y modificar planes semanales.
* Registrar ejercicios, series, repeticiones y pesos.
* Visualizar estadísticas de progreso.
* Incluir recordatorios y notificaciones.

## Ceremonias Scrum

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ceremonia | Frecuencia | Participantes |
| Sprint Planning | 1 vez por sprint | Todo el equipo |
| Daily Meeting | Diario | Equipo de desarrollo, Scrum Master |
| Sprint Review | Fin del sprint | Todo el equipo + PO |
| Sprint Retrospective | Fin del sprint | Todo el equipo |